



Buku Informasi
Desain Web

Buku Informasi

Desain Web

Daftar Isi

BAB SATU.....	1
PENDAHULUAN	1
A. TUJUAN UMUM.....	1
B. TUJUAN KHUSUS.....	1
BAB DUA.....	2
MENGENAL TEKNOLOGI INTERNET – WEBSITE.....	2
A. PENGETAHUAN.....	2
DEFINISI	2
SEJARAH.....	2
TEKNOLOGI	4
LAYANAN INTERNET.....	4
<i>WWW (World Wide Web).....</i>	<i>4</i>
<i>E-mail (Electronic Mail).....</i>	<i>5</i>
<i>VOIP (Voice over Internet Protocol)</i>	<i>6</i>
B. KETERAMPILAN	6
C. SIKAP KERJA	6
BAB TIGA.....	7

ETIKA INTERNET (NETTIQUET)	7
A. PENGETAHUAN.....	7
B. KETERAMPILAN	9
C. SIKAP KERJA	9
BAB EMPAT	10
DASAR-DASAR PEMROGRAMAN WEB	10
A. PENGETAHUAN.....	10
HTML.....	10
DOKUMEN HTML SEDERHANA.....	11
HTML TAGS	11
WEB BROWSERS ATAU PERAMBAN WEB.....	12
STRUKTUR HALAMAN HTML.....	12
DAFTAR HTML TAG.....	14
B. KETERAMPILAN	24
C. SIKAP KERJA	24
BAB LIMA	25
SISTEM MANAJEMEN KONTEN	25
A. PENGETAHUAN.....	25

APLIKASI CMS	26
B. KETERAMPILAN	29
C. SIKAP KERJA	29
BAB ENAM	30
WORDPRESS	30
A. PENGETAHUAN.....	30
SITUS WORDPRESS.....	31
BAGIAN-BAGIAN WORDPRESS.....	32
<i>Login</i>	33
<i>Dashboard</i>	33
MENAMBAH DAN MENGEDIT POST	37
MENAMBAH DAN MENGEDIT HALAMAN.....	40
MENU	44
MENAMBAH MEDIA.....	47
MENAMBAHKAN LINKS HTML.....	49
<i>Menghapus dan Merubah Link HTML</i>	51
B. KETERAMPILAN	52
C. SIKAP KERJA	52

BAB SATU

Pendahuluan

A. Tujuan Umum

Setelah mempelajari modul ini diharapkan anda dapat mendesain halaman web sesuai dengan kebutuhan dan menerapkan prinsip-prinsip etika internet dalam melakukan proses desain.

B. Tujuan Khusus

Setelah mempelajari modul ini diharapkan anda dapat:

1. Mengetahui teknologi internet
2. Memahami Etika Internet
3. Memahami Dasar-dasar Pemrograman Web
4. Memahami aplikasi Sistem Manajemen Konten
5. Menggunakan aplikasi WordPress

BAB DUA

Mengenal Teknologi Internet – Website

A. Pengetahuan

Definisi

Internet (kependekan dari interconnection-networking) adalah seluruh jaringan komunikasi yang menggunakan media elektronik, yang saling terhubung menggunakan standar sistem global Transmission Control Protocol/Internet Protocol Suite (TCP/IP) sebagai protokol pertukaran paket (packet switching communication protocol) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Rangkaian jaringan yang terbesar dinamakan Internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaidah ini dinamakan internetworking ("antarjaringan").

Sejarah

Internet merupakan jaringan komputer yang dibentuk oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat pada tahun 1969, melalui proyek ARPA yang disebut ARPANET (Advanced Research Project Agency Network), di mana mereka mendemonstrasikan bagaimana dengan hardware dan software komputer yang berbasis UNIX, kita bisa melakukan komunikasi dalam jarak yang tidak terhingga melalui saluran telepon.

Desain Web

Proyek ARPANET merancang bentuk jaringan, kehandalan, seberapa besar informasi dapat dipindahkan, dan akhirnya semua standar yang mereka tentukan menjadi cikal bakal pembangunan protokol baru yang sekarang dikenal sebagai TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

Tujuan awal dibangunnya proyek itu adalah untuk keperluan militer. Pada saat itu Departemen Pertahanan Amerika Serikat (US Department of Defense) membuat sistem jaringan komputer yang tersebar dengan menghubungkan komputer di daerah-daerah vital untuk mengatasi masalah bila terjadi serangan nuklir dan untuk menghindari terjadinya informasi terpusat, yang apabila terjadi perang dapat mudah dihancurkan.

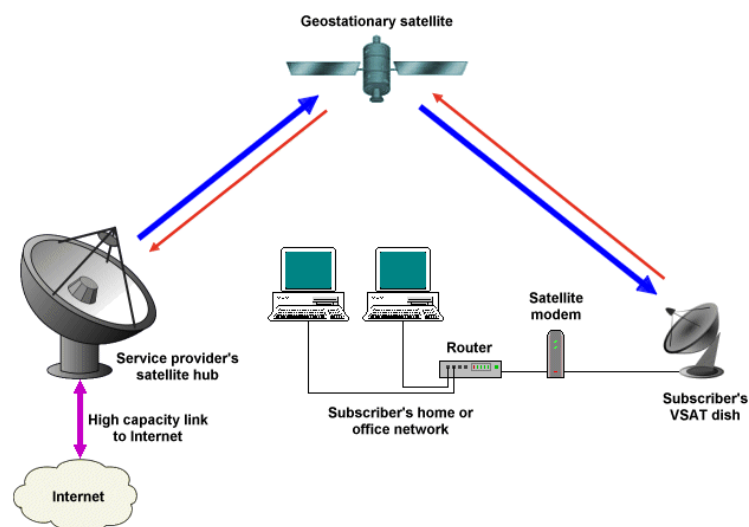
Pada mulanya ARPANET hanya menghubungkan 4 situs saja yaitu Stanford Research Institute, University of California, Santa Barbara, University of Utah, di mana mereka membentuk satu jaringan terpadu pada tahun 1969, dan secara umum ARPANET diperkenalkan pada bulan Oktober 1972. Tidak lama kemudian proyek ini berkembang pesat di seluruh daerah, dan semua universitas di negara tersebut ingin bergabung, sehingga membuat ARPANET kesulitan untuk mengaturnya.

Oleh sebab itu ARPANET dipecah menjadi dua, yaitu "MILNET" untuk keperluan militer dan "ARPANET" baru yang lebih kecil untuk keperluan non-militer seperti, universitas-universitas. Gabungan kedua jaringan akhirnya dikenal dengan nama DARPA Internet, yang kemudian disederhanakan menjadi Internet.

Desain Web

Teknologi

Perkembangan teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) yang pesat menyebabkan perubahan pola sistem jaringan menjadi semakin efisien. Awal mula teknologi Internet (interconnection-networking) hanya untuk menghubungkan jaringan antar komputer berbasis Internet Protocol (IP) sebagai protokol pertukaran paket data (packet switching communication protocol). Pada perkembangannya untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia dibuatlah rangkaian Internet yang terbesar yang kemudian dinamakan Internet.



Layanan Internet

WWW (World Wide Web)

Internet (kependekan dari interconnection-networking) adalah seluruh jaringan komunikasi yang menggunakan media elektronik, yang saling terhubung menggunakan standar sistem global Transmission Control Protocol/Internet

Desain Web

Protocol Suite (TCP/IP) sebagai protokol pertukaran paket (packet switching communication protocol) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Rangkaian jaringan yang terbesar dinamakan Internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaidah ini dinamakan internetworking ("antarjaringan").

E-mail (Electronic Mail)

Surat elektronik (akronim: ratel, ratron, surel, atau surat-e) atau pos elektronik (akronim: pos-el) atau imel (bahasa Inggris: e-mail) adalah sarana kirim mengirim surat melalui jalur jaringan komputer (misalnya Internet).

Dengan surat biasa umumnya pengirim perlu membayar per pengiriman (dengan membeli perangko), tetapi surat elektronik umumnya biaya yang dikeluarkan adalah biaya untuk membayar sambungan internet. Tapi ada pengecualian misalnya surat elektronik ke telepon genggam, kadang pembayarannya ditagih per pengiriman.

Surat elektronik sudah mulai dipakai pada tahun 1960-an. Pada saat itu internet belum terbentuk, yang ada hanyalah kumpulan 'mainframe' yang terbentuk sebagai jaringan. Mulai tahun 1980-an, surat elektronik sudah bisa dinikmati oleh khalayak umum. Sekarang ini banyak perusahaan pos di berbagai negara yang menurun penghasilannya disebabkan masyarakat sudah tidak memakai jasa pos lagi.

Desain Web

VOIP (Voice over Internet Protocol)

Voice over Internet Protocol (juga disebut VoIP, IP Telephony, Internet telephony atau Digital Phone) adalah teknologi yang memungkinkan percakapan suara jarak jauh melalui media internet. Data suara diubah menjadi kode digital dan dialirkan melalui jaringan yang mengirimkan paket-paket data, dan bukan lewat sirkuit analog telepon biasa.

Definisi VoIP adalah suara yang dikirim melalui protokol internet (IP).

B. Keterampilan

Keterampilan yang diperlukan:

1. Melakukan pencarian data dan informasi melalui internet
2. Membuat rangkuman artikel

C. Sikap Kerja

Sikap kerja yang diperlukan:

1. Teliti
2. Cermat

BAB TIGA

Etika Internet (Nettiquet)

A. Pengetahuan

Dunia maya yang dibangun dan dihubungkan menggunakan teknologi internet menjadi sebuah kehidupan sosial baru yang memungkinkan interaksi di antara anggota-anggotanya. Sebuah kehidupan yang berlaku di dalamnya aturan-aturan atau norma-norma untuk diikuti dan dipatuhi. Aturan atau norma tersebut dikenal dengan istilah Nettiquet yang bahkan bagi seorang pengembang halaman web pun perlu untuk memahaminya, dan mematuhi.

Berikut ini adalah Nettiquet pengembangan halaman atau aplikasi berbasis web:

1. **Aplikasi web harus bekerja untuk semua orang**

- Dibuat dengan peningkatan yang progresif
- Prioritaskan aksesibilitas
- Buat bentuk yang eksklusif
- Uji dengan pengguna yang sebenarnya

2. **Aplikasi web harus bekerja dimanapun**

- Buat web yang responsif
- Nilai kinerjanya

Desain Web

- Maksimalkan kemampuan offline terlebih dahulu
- Paparan permanen, dapat dibaca oleh manusia, dan tautan yang dalam

3. Aplikasi Web harus menghormati privasi dan keamanan pengguna

- Gunakan https dimanapun
- Hormati preferensi pelacakan pengguna
- Jelaskan pada pengguna bagaimana informasi data mereka digunakan
- Mungkinkan pengguna untuk mengekspor data mereka
- Amankan data pengguna

4. Pengembang website harus perhatian pada teman-teman mereka

- Beri komentar yang jelas pada kode dan dokumentasikan kode yang dibuat
- Analisa dan tes kode
- Manfaatkan kontrol sumber dan integrasi yang berkesinambungan
- Menggunakan dan berkontribusi untuk open source jika memungkinkan
- Perlakukan pengembang lain dengan hormat
- Tawarkan dan ikuti kode etik untuk proyek-proyek open source

Desain Web

B. Keterampilan

Keterampilan yang diperlukan:

1. Melakukan pencarian data dan informasi melalui internet
2. Membuat rangkuman artikel

C. Sikap Kerja

Sikap kerja yang diperlukan:

1. Teliti
2. Cermat

BAB EMPAT

Dasar-dasar Pemrograman Web

A. Pengetahuan

HTML

HTML merupakan singkatan nama dari *Hypertext Markup Language*, sebuah bahasa markup standar untuk membuat halaman web. Sebuah halaman web statis cukup dibuat menggunakan Bahasa pemrograman HTML. Kebutuhan lanjutan pengembangan aplikasi berbasis web biasanya membutuhkan Bahasa pemrograman lain untuk menghasilkan halaman web dinamis.

Beberapa hal yang perlu diketahui tentang Bahasa pemrograman HTML adalah sebagai berikut:

- HTML merupakan singkatan dari Hyper Text Markup Language
- HTML mendeskripsikan struktur halaman web menggunakan markup
- Elemen-elemen HTML merupakan blok penyusun halaman HTML
- Elemen-elemen HTML direpresentasikan melalui tag-tag
- Tag-tag HTML melabeli bagian kecil isi seperti "heading", "paragraph", "table", dan selainnya
- Browsers atau peramban tidak menampilkan tag-tag HTML, melainkan menggunakannya untuk me-render isi sebuah haaman.

Desain Web

Dokumen HTML Sederhana

Berikut ini merupakan sebuah contoh dokumen HTML sederhana:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Page Title</title>
</head>
<body>

<h1>My First Heading</h1>
<p>My first paragraph.</p>

</body>
</html>
```

Penjelasan contoh di atas adalah sebagai berikut:

- Deklarasi `<!DOCTYPE html>` mendefinisikan bahwa dokumen ini merupakan HTML5
- Elemen `<html>` merupakan elemen akar halaman HTML
- Elemen `<head>` mengandung informasi meta tentang dokumen
- Elemen `<title>` menspesifikan gelar dokumen
- Elemen `<body>` mengandung isi tampilan halaman
- Elemen `<h1>` mendefinisikan tajuk ukuran besar
- Elemen `<p>` mendefinisikan sebuah paragraf

HTML Tags

Tag-tag HTML nama elemen yang dilingkupi oleh kurung siku:

```
<tagname>content goes here...</tagname>
```

- Tag-tag HTML umumnya berpasangan seperti `<p>` and `</p>`
- Tag pertama adalah tag awalan, tag kedua adalah tag akhiran

Desain Web

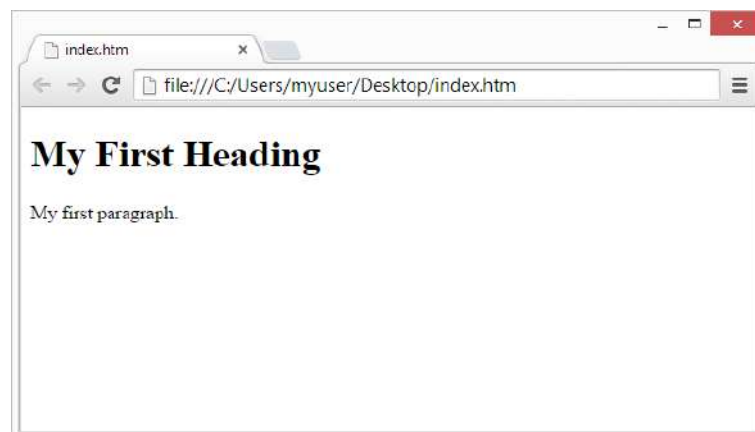
- Tag akhiran ditulis seperti tag awalan, tetapi dengan penambahan garis miring yang diletakkan sebelum nama tag

Tip: Tag awalan juga disebut tag pembuka, dan tag akhiran adalah tag penutup.

Web Browsers atau Peramban Web

Tujuan Web Browser (Chrome, IE, Firefox, Safari) adalah untuk membaca dokumen HTML dan menampilkannya.

Browser tersebut tidak menampilkan tag HTML, tetapi menggunakannya untuk mendeterminasikan bagaimana dokumen ditayangkan:



Struktur Halaman HTML

Visualisasi struktur halaman HTML adalah sebagai berikut:

Desain Web

```
<html>
  <head>
    <title>Page title</title>
  </head>
  <body>
    <h1>This is a heading</h1>
    <p>This is a paragraph.</p>
    <p>This is another paragraph.</p>
  </body>
</html>
```

Catatan: Hanya isi di dalam seksi `<body>` yang ditampilkan di browser.

Deklarasi `<!DOCTYPE>`

Deklarasi `<!DOCTYPE>` merepresentasikan tipe dokumen, dan membantu browser untuk menampilkan halaman web secara benar.

Hal ini hanya harus muncul sekali, di bagian teratas halaman (sebelum tag-tag HTML lainnya).

Deklarasi `<!DOCTYPE>` bukanlah kasus sensitif.

Deklarasi `<!DOCTYPE>` untuk HTML5 yaitu:

```
<!DOCTYPE html>
```

Versi HTML

Sejak awal kemunculan web, terdapat berbagai versi HTML:

Version	Year
HTML	1991

Desain Web

HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014

Daftar HTML Tag

Berikut ini adalah daftar tag HTML yang digunakan pada pembuatan dokumen HTML. Beberapa tag tidak didukung oleh versi HTML terbaru. Silakan merujuk kepada dokumen HTML terbaru sebelum membuat halaman web.

Basic HTML

Tag	Description
<!DOCTYPE>	Mendefinisikan tipe dokumen
<html>	Mendefinisikan dokumen HTML
<head>	Mendefinisikan informasi dokumen
<title>	Mendefinisikan judul dokumen
<body>	Mendefinisikan tubuh (body) dokumen
<h1> to <h6>	Mendefinisikan HTML heading
<p>	Mendefinisikan paragraf

Desain Web

	Memasukkan satu baris break
<hr>	Mendefinisikan perubahan tema di dokumen
<!--...-->	Mendefinisikan komentar

Formating

Tag	Description
<acronym>	Tidak didukung HTML5. Gunakan <abbr>. Mendefinisikan akronim
<abbr>	Mendefinisikan singkatan atau akronim
<address>	Mendefinisikan informasi kontak bagi author/pemilik dokumen/artikel
	Mendefinisikan text tebal
<bdi>	Mengisolasi bagian teks yang mungkin diformat dalam arah yang berbeda dari teks lain di luarnya
<bdo>	Menganulir arah text berlaku
<big>	Tidak didukung HTML5. Dipersilakan menggunakan CSS. Mendefinisikan text besar
<blockquote>	Mendefinisikan seksi yang dikutip (quote) dari sumber lain.
<center>	Tidak didukung HTML5. Dipersilakan menggunakan CSS. Mendefinisikan text tengah

Desain Web

<u><cite></u>	Mendefinisikan judul pekerjaan
<u><code></u>	Mendefinisikan potongan kode komputer
<u></u>	Mendefinisikan bahwa text telah dihapus dari dokumen.
<u><dfn></u>	Merepresentasikan isi istilah yang didefinisikan
<u></u>	Mendefinisikan text empasis
<u></u>	Tidak didukung HTML5. Dipersilakan menggunakan CSS. Mendefinisikan jenis huruf, warna dan ukuran text
<u><i></u>	Menentukan bagian teks dengan suara atau suasana hati alternatif
<u><ins></u>	Mendefinisikan text yang dimasukkan kedalam dokumen
<u><kbd></u>	Mendefinisikan masukan keyboard
<u><mark></u>	Menentukan teks yang ditandai / disorot
<u><meter></u>	Menentukan pengukuran skalar dalam rentang yang diketahui (pengukur)
<u><pre></u>	Tag <pre> mendefinisikan teks yang telah diformat sebelumnya. Teks dalam elemen <pre> ditampilkan dalam font dengan lebar tetap (biasanya Kurir), dan mempertahankan spasi dan pemisah baris.
<u><progress></u>	Merepresentasikan kemajuan sebuah pekerjaan

Desain Web

<u><q></u>	Mendefinisikan quotation pendek
<u><rp></u>	Tag <rp> dapat digunakan untuk menyediakan tanda kurung di sekitar teks ruby, untuk ditampilkan oleh browser yang tidak mendukung anotasi ruby.
<u><rt></u>	Mendefinisikan penjelasan / pelafalan karakter (untuk tipografi Asia Timur)
<u><ruby></u>	Menentukan anotasi ruby (untuk tipografi Asia Timur)
<u><s></u>	Mendefinisikan bahwa text sudah tidak benar lagi
<u><samp></u>	Menentukan output sampel dari program komputer
<u><small></u>	Mendefinisikan text lebih kecil
<u><strike></u>	Tidak didukung dalam HTML5. Gunakan atau <s> sebagai gantinya. Menentukan teks yang dicoret
<u></u>	Mendefinisikan text penting
<u><sub></u>	Menentukan teks subskrip
<u><sup></u>	Menentukan teks superskrip
<u><template></u>	Mendefinisikan templat
<u><time></u>	Mendefinisikan tanggal/waktu
<u><tt></u>	Tidak didukung HTML5. Dipersilakan menggunakan CSS. Mendefinisikan text teletype

Desain Web

<u>	Menentukan teks yang harus berbeda gaya dari teks normal
<var>	Mendefinisikan variabel
<wbr>	Menentukan kemungkinan line-break

Forms and Input

Tag	Description
<form>	Mendefinisikan form HTML untuk menerima masukan dari user
<input>	Mendefinisikan control masukan
<textarea>	Menentukan kontrol input multiline (area teks)
<button>	Mendefinisikan tombol yang dapat diklik
<select>	Mendefinisikan daftar dalam bentuk drop-down
<optgroup>	Menentukan sekelompok opsi terkait dalam daftar drop-down
<option>	Menentukan opsi dalam daftar drop-down
<label>	Menentukan label untuk elemen <input>
<fieldset>	Grup terkait elemen dalam formulir
<legend>	Menentukan keterangan untuk elemen <fieldset>
<datalist>	Menentukan daftar opsi yang telah ditentukan untuk kontrol input
<output>	Mendefinisikan hasil kalkulasi

Frames

Tag	Description
<frame>	Tidak didukung di HTML5. Menentukan jendela (bingkai) dalam bingkai
<frameset>	Tidak didukung di HTML5. Menentukan seperangkat bingkai
<noframes>	Tidak didukung di HTML5. Menentukan konten alternatif untuk pengguna yang tidak mendukung bingkai
<iframe>	Menentukan bingkai inline

Images

Tag	Description
	Mendefinisikan image
<map>	Menentukan peta gambar sisi klien
<area>	Menentukan area di dalam peta-gambar
<canvas>	Digunakan untuk menggambar grafik, dengan cepat, melalui scripting (biasanya JavaScript)
<figcaption>	Menentukan keterangan untuk elemen <figure>
<figure>	Tag <figure> menentukan konten mandiri, seperti ilustrasi,

Desain Web

	diagram, foto, daftar kode, dll. Sementara konten elemen <code><figure></code> terkait dengan aliran utama, posisinya tidak tergantung pada aliran utama.
<code><picture></code>	Menentukan wadah untuk banyak sumber gambar
<code><svg></code>	Menentukan wadah untuk grafik SVG

Audio and Video

Tag	Description
<code><audio></code>	Mendefinisikan konten suara
<code><source></code>	Menentukan banyak sumber daya media untuk elemen media (<code><video></code> , <code><audio></code> dan <code><picture></code>)
<code><track></code>	Menentukan trek teks untuk elemen media (<code><video></code> dan <code><audio></code>)
<code><video></code>	Mendefinisikan video atau film

Links

Tag	Description
<code><a></code>	Mendefinisikan hyperlink
<code><link></code>	Menentukan hubungan antara dokumen dan sumber daya eksternal (paling sering digunakan untuk menautkan ke style sheet)

Desain Web

<nav>	Mendefinisikan link navigasi
-----------------------------	------------------------------

Lists

Tag	Description
	Menentukan daftar tidak terurut
	Menentukan daftar yang dipesan
	Menentukan item daftar
<dir>	Tidak didukung dalam HTML5. Gunakan sebagai gantinya. Menentukan daftar direktori
<dl>	Menentukan daftar deskripsi
<dt>	Menentukan istilah / nama dalam daftar deskripsi
<dd>	Menentukan deskripsi istilah atau nama di dalam daftar deskripsi

Tables

Tag	Description
<table>	Mendefinisikan tabel
<caption>	Mendefinisikan caption tabel
<th>	Mendefinisikan tajuk sel di tabel
<tr>	Mendefinisikan baris di tabel
<td>	Mendefinisikan sel di tabel

Desain Web

<thead>	Mengelompokkan konten tajuk dalam tabel
<tbody>	Mengelompokkan konten isi dalam tabel
<tfoot>	Mengelompokkan konten footer dalam sebuah tabel
<col>	Menentukan properti kolom untuk setiap kolom dalam elemen <colgroup>
<colgroup>	Menentukan grup dari satu atau beberapa kolom di dalam tabel yang digunakan untuk pemformatan

Styles and Semantics

Tag	Description
<style>	Menentukan informasi gaya untuk dokumen
<div>	tag <div> menentukan divisi atau bagian dalam dokumen HTML. Elemen <div> sering digunakan sebagai wadah untuk elemen HTML lainnya untuk menatanya dengan CSS atau untuk melakukan tugas tertentu dengan JavaScript.
	Mendefinisikan seksi di dokumen
<header>	Mendefinisikan tajuk bagi dokumen atau seksi
<footer>	Mendefinisikan footer bagi dokumen atau seksi
<main>	Menentukan konten utama dokumen
<section>	Mendefinisikan seksi didokumen
<article>	Mendefinisikan artikel
<aside>	Menentukan konten selain dari konten halaman

Desain Web

<details>	Menentukan detail tambahan yang dapat dilihat atau disembunyikan pengguna
<dialog>	Mendefinisikan jendela atau kotak dialog
<summary>	Mendefinisikan heading yang dapat terlihat untuk elemen <details>
<data>	Tautkan konten yang diberikan dengan terjemahan yang dapat dibaca mesin

Meta Info

Tag	Description
<head>	Mendefinisikan informasi tentang dokumen
<meta>	Mendefinisikan metadata tentang dokumen HTML
<base>	Menentukan URL dasar / target untuk semua URL relatif dalam sebuah dokumen
<basefont>	Tidak didukung dalam HTML5. Gunakan CSS sebagai gantinya. Menentukan warna, ukuran, dan font default untuk semua teks dalam dokumen

Programming

Tag	Description
<script>	Mendefinisikan skrip sisi klien
<noscript>	Menentukan konten alternatif untuk pengguna yang tidak mendukung skrip sisi klien

Desain Web

<u><applet></u>	Tidak didukung dalam HTML5. Gunakan <embed> atau <object> sebagai gantinya. Menentukan applet yang tertanam
<u><embed></u>	Menentukan wadah untuk aplikasi eksternal (non-HTML)
<u><object></u>	Menentukan objek yang disematkan
<u><param></u>	Mendefinisikan parameter sebuah obyek

B. Keterampilan

Keterampilan yang diperlukan:

1. Mengetik
2. Memilih dan menggunakan jenis tag HTML sesuai tujuan penggunaannya

C. Sikap Kerja

Sikap kerja yang diperlukan:

1. Teliti
2. Cermat
3. Disiplin

BAB LIMA

Sistem Manajemen Konten

A. Pengetahuan

Sistem manajemen konten (CMS – *Content Management System*), adalah perangkat lunak yang digunakan untuk menambahkan atau memanipulasi (mengubah) isi dari suatu situs web. Umumnya, sebuah CMS terdiri dari dua elemen:

- aplikasi manajemen isi (Content Management Application, CMA)
- aplikasi pengiriman isi (Content Delivery Application, CDA)

Elemen CMA digunakan untuk mengelola konten yang mungkin tidak memiliki pengetahuan mengenai HTML untuk mengelola pembuatan, pengubahan, dan penghapusan isi dari suatu situs web tanpa perlu memiliki keahlian sebagai seorang webmaster. Elemen CDA menggunakan dan menghimpun informasi-informasi yang sebelumnya telah ditambah, dikurangi atau diubah oleh pemilik situs web untuk memperbaharui situs web tersebut. Kemampuan atau fitur dari sebuah sistem CMS berbeda-beda. Walaupun begitu, kebanyakan dari perangkat lunak ini memiliki fitur publikasi berbasis Web, manajemen format, kontrol revisi, pembuatan indeks, pencarian, dan pengarsipan.

CMS merupakan situs web yang menerapkan sistem ini berorientasi terhadap konten. Sudah bukan merupakan kendala yang berarti bagi manajemen atau humas suatu perusahaan/institusi/organisasi untuk memperbaharui situs

Desain Web

webnya. Dengan hak akses dan otoritas masing-masing, setiap bagian dari perusahaan/intitusi/organisasi dapat memberikan kontribusinya kedalam website tanpa prosedur yang sulit.

Pada umumnya sebuah CMS memiliki 2 bagian kategori yaitu bagian Front-end dan Back-end.

Kecanggihan dan fitur masing-masing CMS bergantung pada CMS yang digunakan. Penggunaan sistem hierarki pengguna yang diterapkan CMS dalam hak aksesnya pun sangat bervariasi sesuai CMS masing-masing. Mulai dari level akses user anggota yang hanya dapat mengirimkan data tertentu berupa komentar, kemudian editor yang dapat mengirimkan suatu artikel/berita (untuk CMS yang menyediakan fasilitas ini), hingga level administrator yang dapat melakukan semua fitur yang ada.

Keberadaan aplikasi gratisan di Internet dan juga komunitas sumber terbuka yang semakin menjamur ikut memberikan andil yang signifikan untuk menjadikan teknologi CMS menjadi murah dari segi harga akan tetapi dengan fitur-fitur yang semakin lengkap dan canggih. Dari segi biaya implementasi pembuatan CMS sangatlah murah apalagi jika dibandingkan dengan fitur-fitur dan kemudahan yang ditawarkan. Hal inilah yang akhirnya ikut mempopulerkan CMS dan akhirnya akan menggantikan semua website konvensional yang ada.

Aplikasi CMS

Blogger atau Blogspot

Desain Web

Pada 23 Agustus 1999, Blogger diluncurkan oleh Pyra Labs. Sebagai salah satu perangkat publikasi blog pertama di dunia, Blogger berperan dalam mempopulerkan format blog di dunia. Pada Februari 2003, Pyra Labs diakuisisi oleh Google, membuat sejumlah fitur premium Blogger yang sebelumnya dikomersialkan Pyra Labs menjadi layanan yang sepenuhnya gratis. Pada Oktober 2004, salah satu pendiri Pyra Labs, Evan Williams, mengundurkan diri dari Google.

Pada tahun 2004, Google membeli Picasa, dan mengintegrasikannya dengan Blogger sehingga pengguna Picasa dapat mempublikasikan koleksi foto miliknya ke situs blognya.

Pada 9 Mei 2004, Blogger memperkenalkan beberapa perubahan besar pada sistem publikasi blognya, menambahkan fitur seperti templat yang memenuhi standar web, halaman arsip individual untuk masing-masing posting dan komentar, serta fitur posting melalui email.

Pada 14 Agustus 2006, Blogger meluncurkan versi terbarunya dalam tahap beta, yang diberi nama kode "Invader". Versi terbaru ini memigrasikan pengguna Blogger ke server milik Google dan menambahkan beberapa fitur baru.

Wordpress

WordPress adalah sebuah aplikasi sumber terbuka (open source) yang sangat populer digunakan sebagai mesin blog (blog engine). WordPress dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data (database) MySQL. PHP dan

Desain Web

MySQL, keduanya merupakan perangkat lunak sumber terbuka (open source software). Selain sebagai blog, WordPress juga mulai digunakan sebagai sebuah CMS (Content Management System) karena kemampuannya untuk dimodifikasi dan disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya. WordPress adalah penerus resmi dari b2/cafeblog yang dikembangkan oleh Michel Valdrighi. Nama WordPress diusulkan oleh Christine Selleck, teman Matt Mullenweg. WordPress saat ini menjadi platform content management system (CMS) bagi beberapa situs web ternama seperti CNN, Reuters, The New York Times, TechCrunch, dan lainnya.

Joomla

Joomla! adalah sistem manajemen konten bebas dan terbuka yang ditulis menggunakan PHP dan basisdata MySQL untuk keperluan di internet maupun intranet. Joomla pertamakali dirilis dengan versi 1.0.0. Fitur-fitur Joomla! diantaranya adalah sistem caching untuk peningkatan performansi, RSS, blogs, polling, dan lainnya. Joomla! menggunakan lisensi GPL.

Asal kata Joomla sendiri berasal dari kata Swahili jumla yang mengandung arti "kebersamaan".

Moodle

MOODLE (singkatan dari Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment) adalah paket perangkat lunak yang diproduksi untuk kegiatan belajar berbasis internet dan situs web yang menggunakan prinsip social

Desain Web

constructionist pedagogy. MOODLE merupakan salah satu aplikasi dari konsep dan mekanisme belajar mengajar yang memanfaatkan teknologi informasi, yang dikenal dengan konsep pembelajaran elektronik atau e-learning. Moodle dapat digunakan secara bebas sebagai produk sumber terbuka (open source) di bawah lisensi GNU. Moodle dapat diinstal di komputer dan sistem operasi apapun yang bisa menjalankan PHP dan mendukung database SQL.

B. Keterampilan

Keterampilan yang diperlukan:

1. Melakukan pencarian data dan informasi melalui internet
2. Membuat rangkuman artikel

C. Sikap Kerja

Sikap kerja yang diperlukan:

1. Teliti
2. Cermat
3. Disiplin

BAB ENAM

WordPress

A. Pengetahuan

WordPress merupakan alat yang memungkinkan bagi kita untuk mendesain sebuah blog (ct. web log) atau e-portfolio secara menyeluruh.

Blog merupakan kependekan dari “web log”. Sebuah blog memberikan kesempatan kepada seseorang untuk melakukan promosi, penelitian, menulis artikel, membangun tautan (blogrolls), tukar menukar ide dan pengalaman, dan berinteraksi dengan orang lain secara pribadi, professional, korporasi, politis, dan isu serta topik social. Halaman pembuka disebut juga halaman depan.

Blog terdiri dari dua bagian utama yaitu:

Halaman (Pages)	Kiriman (Posts)
<ul style="list-style-type: none">• Didesain untuk isian yang jarang berubah• Tidak memiliki cap waktu• Yang lain tidak dimutakhirkan• Blog/webite dapat memiliki	<ul style="list-style-type: none">• Didesain untuk isian yang sering bervariasi• Memiliki cap waktu; secara otomatis diatur dalam urutan kronologis terbalik• Yang lain dapat berkontribusi isi

Desain Web

beberapa halaman	<ul style="list-style-type: none">• Blog dapat memiliki banyak post tetapi hanya satu halaman “post”
<ul style="list-style-type: none">• Tidak dapat diberi kategori dan tag	<ul style="list-style-type: none">• Dapat diberi kategori dan tag

Situs WordPress

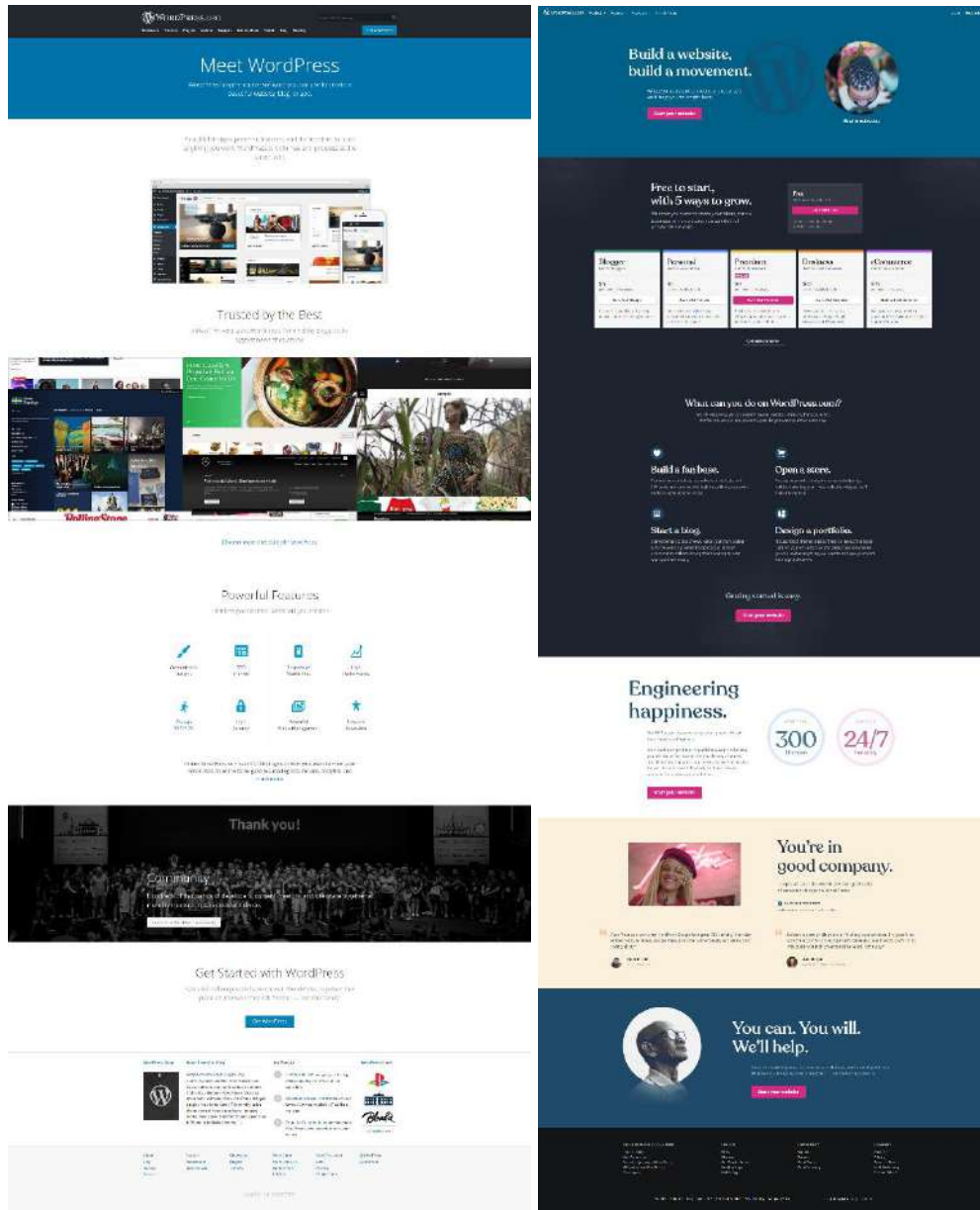
WordPress memiliki dua buah situs yaitu WordPress.org dan WordPress.com. WordPress.org merupakan halaman website bagi yang ingin mengunduh aplikasi WordPress untuk di-install secara mandiri. WordPress.com memberikan layanan halaman blog secara online.

WordPress.com merupakan situs layanan blog yang menggunakan mesin WordPress, didirikan oleh perusahaan Automattic. Dengan mendaftar pada situs WordPress.com, pengguna tidak perlu melakukan instalasi atau konfigurasi yang cukup sulit. Sayangnya, pengguna WordPress.com tidak dapat mengubah template standar yang sudah disediakan. Artinya, pengguna tidak dapat menambahkan asesori apa pun selain yang sudah disediakan. Meski demikian, fitur yang disediakan oleh WordPress.com sudah cukup bagus.

WordPress.org merupakan wilayah pengembang (developer). Di alamat ini, seseorang dapat mengunduh (download) aplikasi beserta seluruh berkas CMS WordPress. Selanjutnya, CMS ini dapat diubah ulang selama seseorang menguasai PHP, CSS dan skrip lain yang menyertainya. WordPress dengan Bahasa Indonesia ada berkat kerja para kontributor di Indonesia yang dipimpin

Desain Web

oleh Huda Toriq, seorang Mahasiswa Kedokteran dari Universitas Diponegoro (UNDIP) Semarang.



Bagian-bagian WordPress

WordPress terdiri atas tiga bagian utama. Tampilan depan, halaman login, dan halaman Dashboard. Tampilan depan adalah tampilan utama sebuah halaman

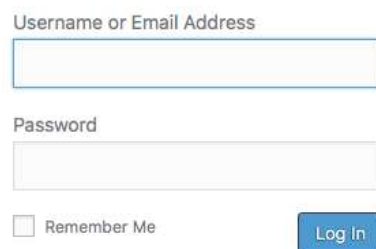
Desain Web

WordPress. Halaman ini adalah yang akan tampil pertama kali saat alamat website anda dikunjungi.

Login

Halaman login adalah pintu masuk ke dalam halaman dashboard. Akses menuju halaman login dapat dilakukan menggunakan beberapa cara, yang umum dilakukan adalah dengan cara mengetikkan nama domain yang diikuti dengan /wp-admin di URL search bar. Contoh hal tersebut adalah <http://www.your-site-name.co.uk/wp-admin> - Hal ini akan membawa kita ke halaman Login.

Kita selanjutnya akan melihat area untuk memasukkan username dan password, masukkan informasi yang benar di area ini dan klik Log In.

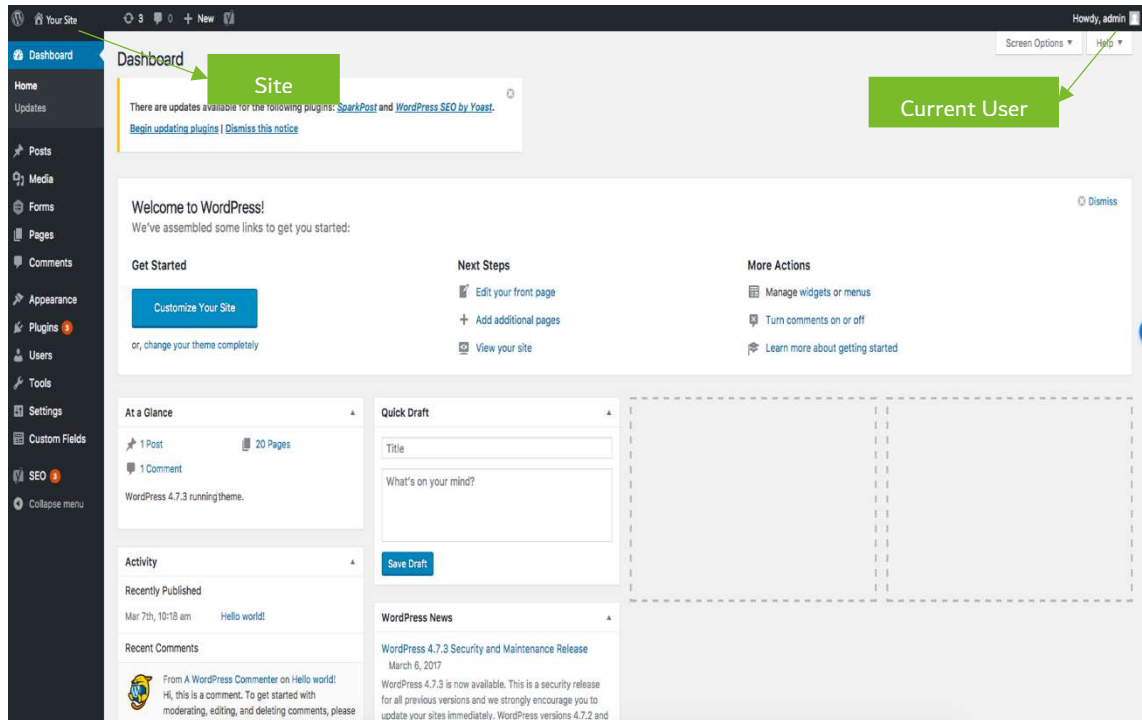


The image shows a standard WordPress login form. It consists of two text input fields: the top one is labeled 'Username or Email Address' and the bottom one is labeled 'Password'. Below the password field, there is a checkbox labeled 'Remember Me' and a blue button labeled 'Log In'.

Dashboard

Halaman Dashboard akan ditampilkan setelah kita berhasil melakukan login. Halaman Dashboard WordPress merupakan halaman administrasi utama. Balok kepala yang melintang di atas halaman dikenal sebagai toolbar, bagian ini menunjukkan nama situs anda dan pengguna yang telah login (perhatikan tangkapan layer di bawah) – Balok kepala akan senantiasa muncul di atas setiap halaman saat telah login.

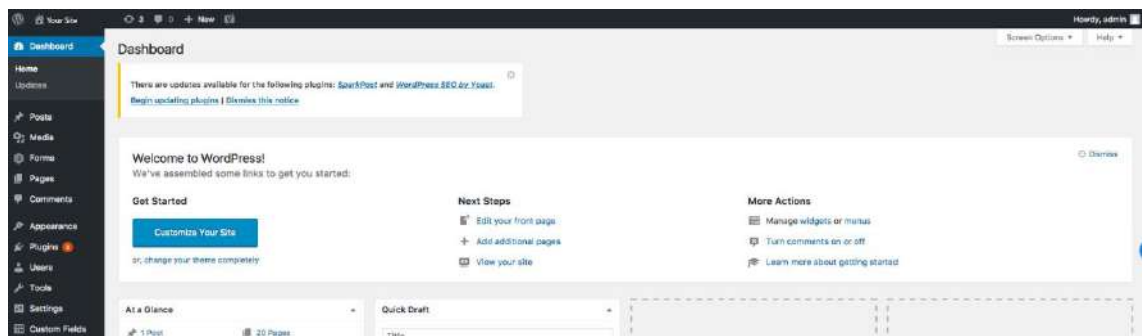
Desain Web



Dashboard dapat sedikit dikustomisasi, kotak yang ditampilkan sebagai contoh, “At a Glance” dan “Activity” dapat diseret dan ditempel sesuai urutan yang anda inginkan.

Dashboard Menu Options

Di bagian sisi kiri Dashboard anda akan melihat menu navigasi utama.



Posts

Desain Web

Dibagian ini anda dapat melihat postingan blog anda dan membuat postingan blog baru.

Media

Di bagian ini anda dapat melihat seluruh media yang anda unggah seperti gambar, dokumen, dan file lainnya disimpan. Anda dapat menjelajah melalui perpustakaan media, sama halnya mengedit dan memutakhirkan file – sebagai contoh, judul dan deskripsi dokumen atau gambar.

Forms

Di bagian ini anda dapat melihat formulir pada situs disimpan, menu forms akan menampilkan setiap formulir, setting formulir dan berapa banyak isian yang dimiliki oleh formulir. Apabila situs anda tidak memiliki formulir apapun maka anda tidak akan melihat bagian ini.

Pages

Dibagian ini anda dapat membuat dan mengelola keseluruhan halaman anda.

Comments

Anda dapat mengelola seluruh komentar anda di bagian ini termasuk menjawab terhadap komentar atau menandainya sebagai spam. Kebanyakan websites tidak akan memiliki komentar sehingga wilayah ini umumnya tidak dibutuhkan.

Desain Web

Appearance

Di bagian ini anda dapat mengontrol tampilan situs. Bagian ini mengijinkan anda untuk mengubah tema dan mengelola menu dan widget situs anda.

Plugins

Di bagian ini anda dapat memanfaatkan plugin yang digunakan pada situs anda dapat ditemukan, plugin menambahkan fungsi-fungsi WordPress. Plugin dapat ditambah atau dihapus dan diaktifkan dan dinonaktifkan mealui bagian ini.

Users

Bagian ini mencantumkan pengguna yang ada untuk situs Anda. Anda mungkin dapat menambahkan pengguna baru dan mengelola peran mereka, tergantung pada peran Anda.

Tools

Bagian ini memiliki berbagai tools yang mudah digunakan dan data dapat diimpor dan diekspor. Bagian ini tidak boleh diakses karena Anda tidak perlu mengedit pengaturan apa pun di situs Anda.

Custom Fields

Bagian ini memungkinkan kita untuk menambahkan bidang tambahan ke halaman tertentu untuk membuat panel belakang WordPress lebih fleksibel.

Desain Web

Bagian ini tidak boleh diakses karena Anda tidak perlu mengedit apa pun di bagian ini.

Toolbar

Di bagian ini anda dapat dengan cepat mengakses fitur yang biasa digunakan.



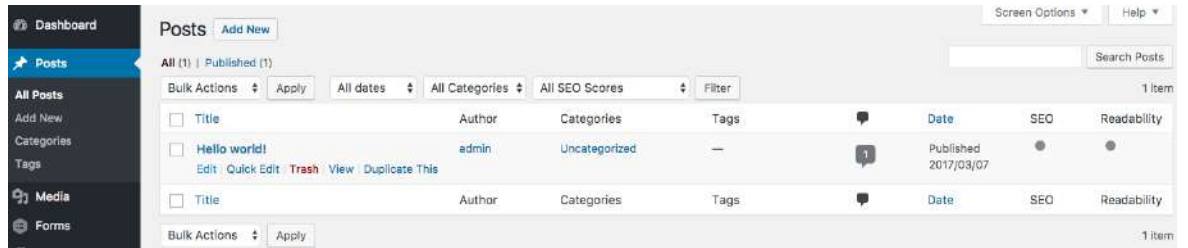
Fitur-fitur yang dapat diakses dari toolbar ini tercantum di bawah ini:

- Kunjungi situs web WordPress.org, Codex atau forum Dukungan
- Tampilkan Dasbor situs Anda - Ini dapat dilakukan dengan mengarahkan kursor ke nama situs Anda dan mengklik "Dasbor"
- Tambahkan Posting, Media, Halaman atau Pengguna baru
- Lakukan pencarian situs - Dengan mengklik kaca pembesar
- Edit halaman yang sedang Anda kunjungi
- Lihat atau edit profil dan logout Anda dari Dashboard WordPress - Dengan mengarahkan kursor ke nama pengguna Anda

Menambah dan Mengedit Post

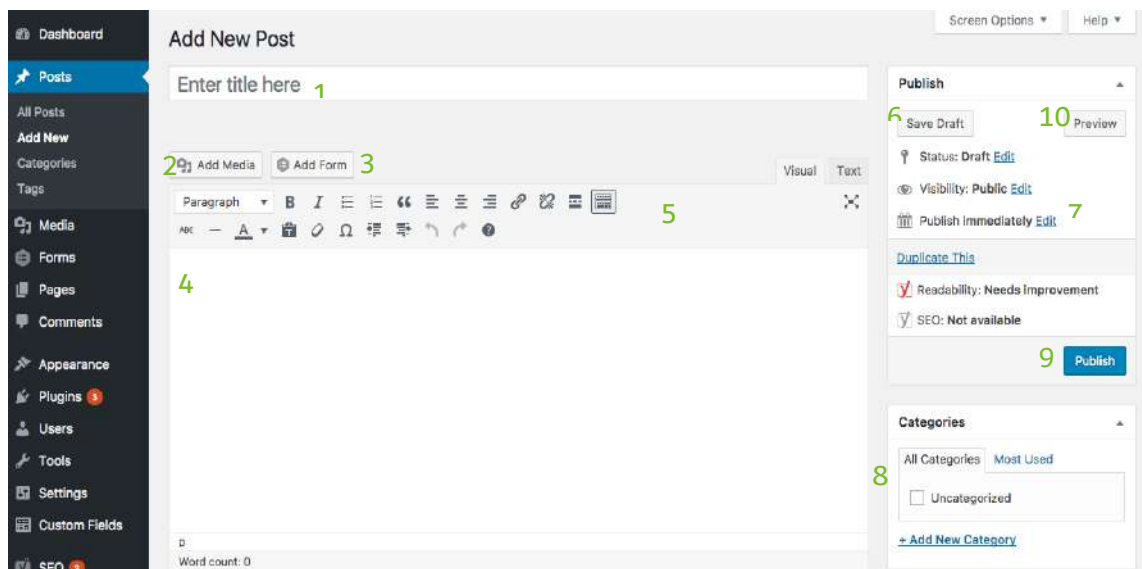
Untuk menambah atau mengedit posting Anda harus terlebih dahulu pergi ke area posting di daftar navigasi kiri.

Desain Web



Untuk mengedit posting, klik judul atau arahkan kursor ke atas judul dan klik "Edit" di bawah judul. Untuk menghapus posting klik opsi "Sampah".

Untuk menambahkan posting baru, klik tombol bertuliskan "Tambah Baru".



Area bernomor yang ditandai pada gambar di atas dijelaskan di bawah ini:

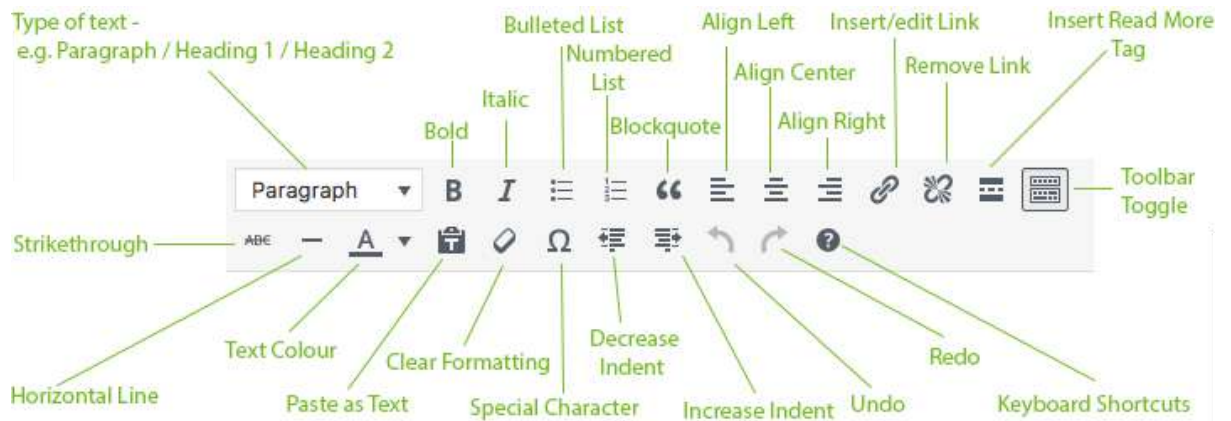
- 1) Title - Ini adalah judul posting Anda.
- 2) Add Media - Ini memungkinkan Anda untuk menambahkan media ke content box, ini akan ditampilkan pada posting.

Desain Web

3) Add Form - Ini memungkinkan Anda untuk menambahkan formulir ke kotak konten, ini akan ditampilkan pada posting.

4) content box - Di sinilah Anda menulis konten yang akan ditampilkan pada posting. (Ketika menempelkan teks ke dalam kotak fungsi "paste sebagai teks" pada bilah alat harus selalu aktif, ini membantu untuk menghentikan konten agar tidak diformat.)

5) Toolbar - gambar di bawah ini menjelaskan setiap fungsi.



6) Save Draft - Ini memungkinkan Anda untuk menyimpan kiriman sebagai konsep jika belum selesai atau Anda belum ingin menerbitkannya.

7) Publish Immediately - Ini memungkinkan Anda untuk mengubah tanggal posting diterbitkan, misalnya, Anda dapat mengubah tanggal sehingga diterbitkan 2 minggu yang lalu atau mengubahnya sehingga secara otomatis akan diterbitkan dalam 2 minggu

Desain Web



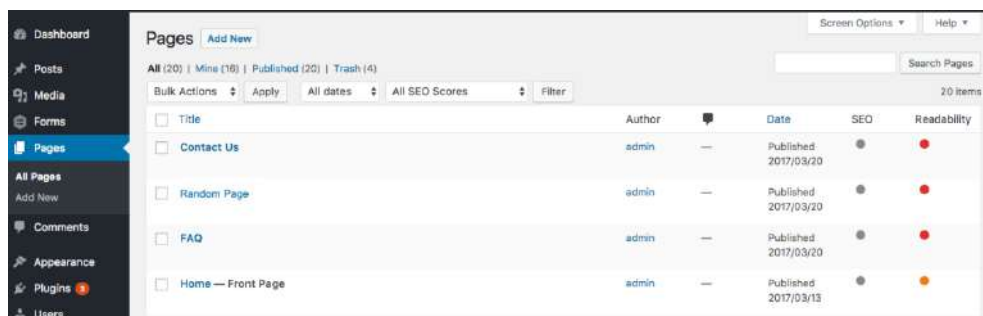
8) Category - Anda dapat menambahkan kategori ke posting Anda, mengedit kategori atau menambahkan kategori baru.

9) Publish - Anda dapat mempublikasikan posting sehingga akan ditampilkan di situs web Anda.

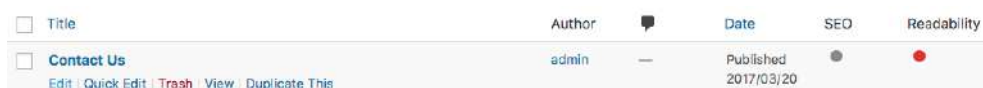
10) Preview - Anda dapat melihat pratinjau posting Anda sebelum Anda mempublikasikannya.

Menambah dan Mengedit Halaman

Untuk menambah atau mengedit halaman Anda harus terlebih dahulu pergi ke area Pages pada daftar navigasi kiri.

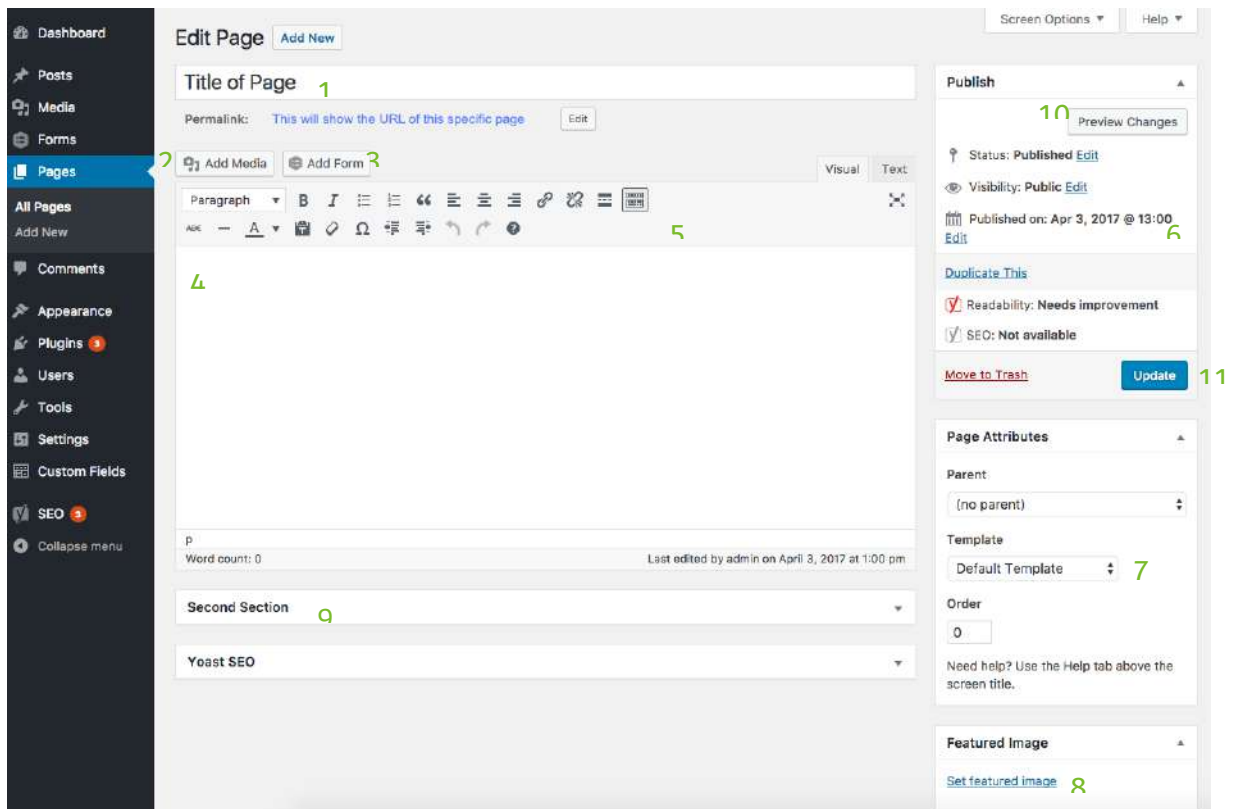


Untuk mengedit halaman, Anda harus mengklik judul halaman itu atau mengarahkan kursor ke halaman dan klik "Edit" di bawah judul halaman.



Desain Web

Untuk menghapus halaman gunakan “Trash”.



Untuk menambah halaman baru, klik “Add New”.

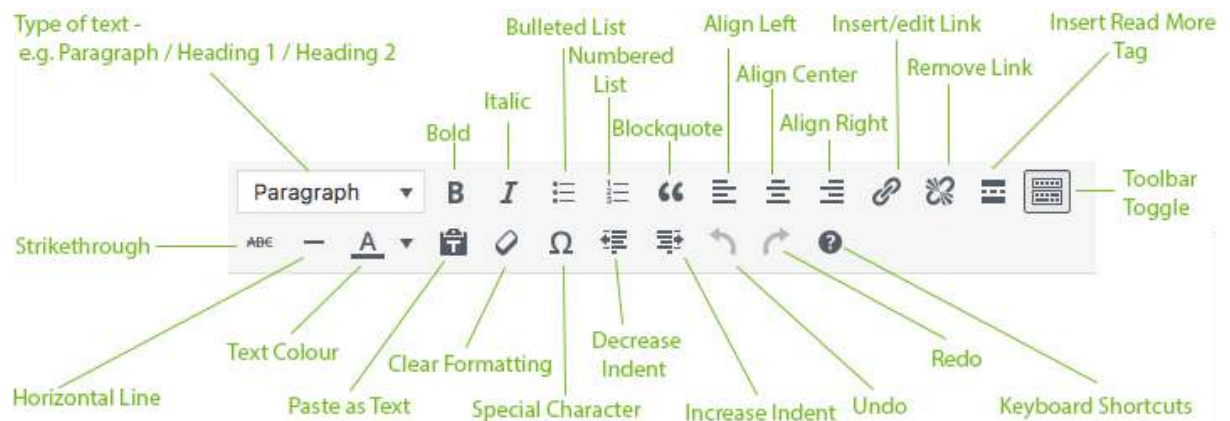
Area bernomor yang ditandai pada gambar di atas dijelaskan di bawah ini:

- 1) Title - Ini adalah judul halaman Anda
- 2) Add Media - Ini memungkinkan Anda untuk menambahkan media ke kotak konten, ini akan ditampilkan di halaman.
- 3) Add Form - Ini memungkinkan Anda untuk menambahkan formulir ke kotak konten, ini akan ditampilkan di halaman.

Desain Web

4) Content Box - Di sinilah Anda menulis konten yang akan ditampilkan pada halaman. (Ketika menempelkan teks ke dalam kotak fungsi " paste as text " pada toolbar harus selalu aktif, ini membantu untuk menghentikan konten agar tidak diformat.)

5) Toolbar - gambar di bawah ini menjelaskan setiap fungsi yang tersedia.



6) Publish Immediately - memungkinkan Anda untuk mengubah tanggal posting diterbitkan, misalnya, Anda dapat mengubah tanggal sehingga diterbitkan 2 minggu yang lalu atau mengubahnya sehingga secara otomatis akan diterbitkan dalam 2 minggu.

Desain Web

7) Default Template - Halaman tertentu akan memiliki template sendiri, halaman generik biasanya akan menggunakan template default namun ini dapat berubah untuk halaman tertentu. Misalnya, jika halaman tersebut adalah Support Page Anda akan menggunakan template Support Page

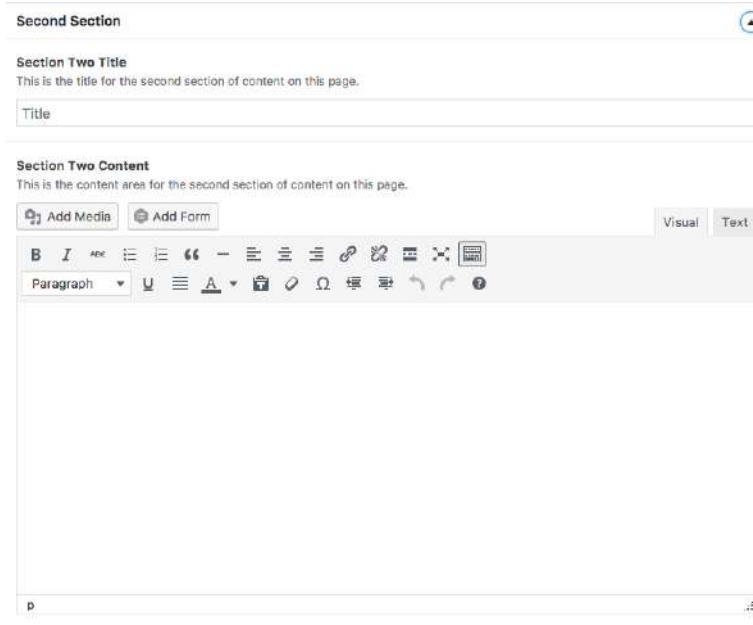


8) Featured Image - Ini memungkinkan Anda untuk menambahkan gambar unggulan ke halaman Anda namun Anda akan diberitahu halaman mana yang dapat Anda tambahkan gambar unggulan juga.

9) Custom Field Section - Ini digunakan untuk menambahkan lebih banyak bidang khusus ke halaman Anda Membuat situs Anda lebih fleksibel. Ini biasanya ditampilkan di bawah kotak konten utama dan mereka memiliki judul dan deskripsi untuk menunjukkan untuk apa masing-masing bidang.

Gambar menunjukkan contoh beberapa bidang khusus yang telah ditambahkan ke halaman khusus ini.

Desain Web

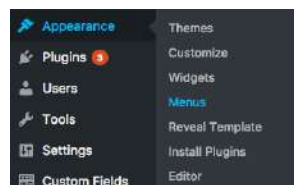


10) Preview - Ini memungkinkan Anda untuk melihat pratinjau halaman Anda sebelum Anda mempublikasikannya.

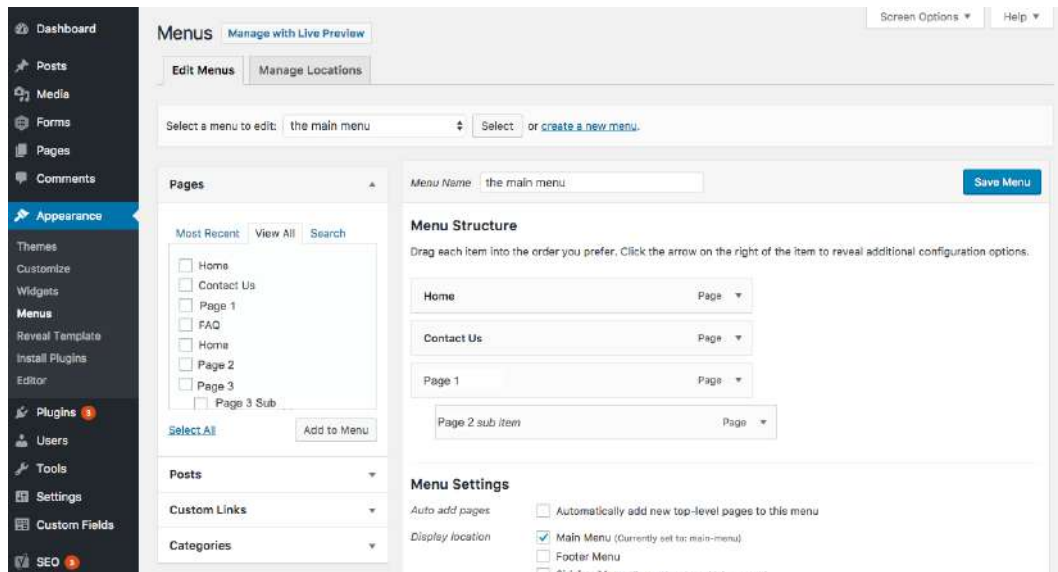
11) Publish - Ini memungkinkan Anda untuk menerbitkan halaman sehingga akan ditampilkan di situs web Anda.

Menu

Anda juga dapat menambahkan halaman baru ke situs Anda dan Anda mungkin ingin menambahkan ini ke menu utama Anda. Namun untuk melakukan ini pada bagian " Appearance " pada daftar navigasi kiri, lalu klik "Menu".

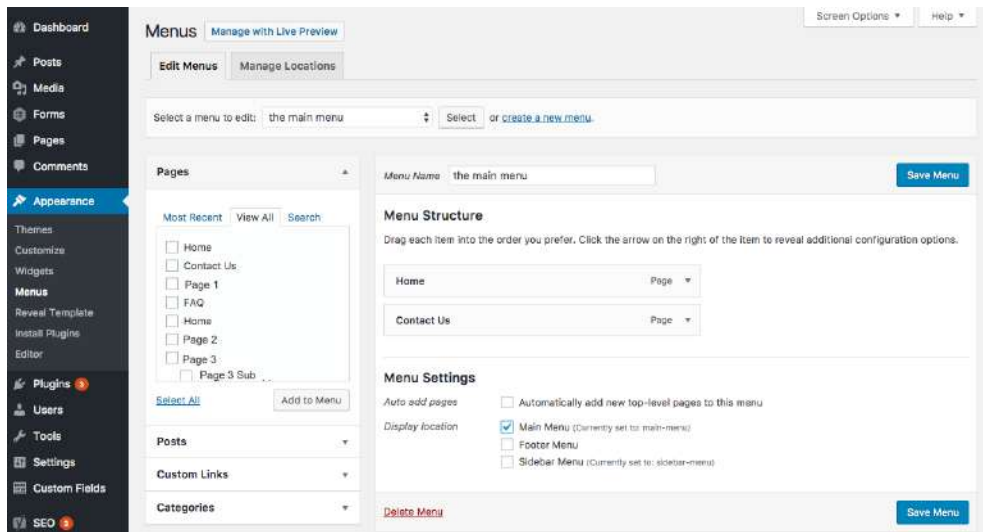


Desain Web



Ini akan menunjukkan kepada Anda menu Anda saat ini. Untuk menambahkan halaman ke menu, centang kotak halaman yang ingin Anda tambahkan dan kemudian tekan "Tambahkan ke Menu". Halaman-halaman ini akan menambah ke menu, Anda kemudian dapat drag dan drop halaman untuk memesan kembali dan menambahkan sub item. Sub item ditampilkan sebagai drop down pada menu.

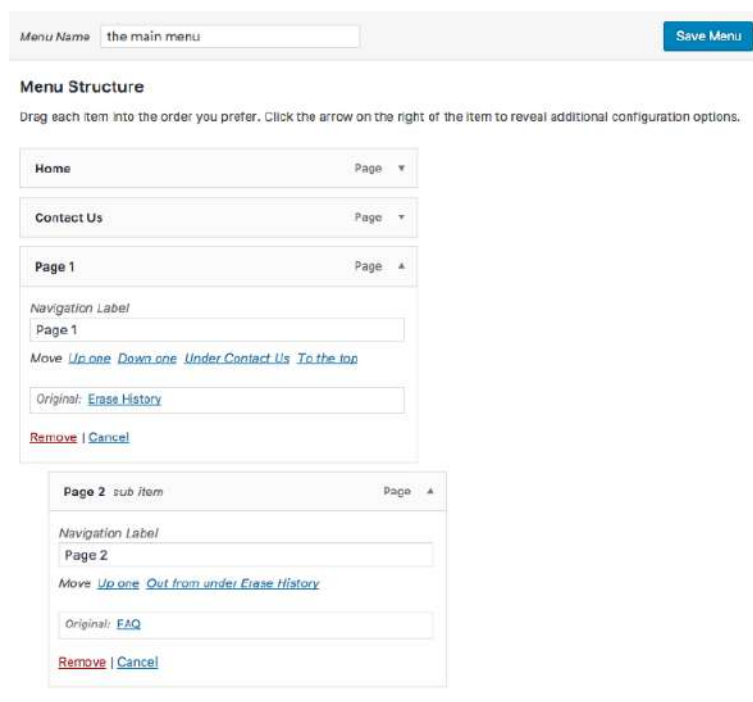
Desain Web



"Simpan Menu" kemudian akan menyimpan menu Anda.

Menghapus halaman dari menu

Untuk menghapus halaman dari menu Anda, klik panah kecil untuk membuka lebih banyak opsi untuk halaman itu, lalu klik "Remove". Ketika ini selesai, jangan lupa untuk "Save Menu"



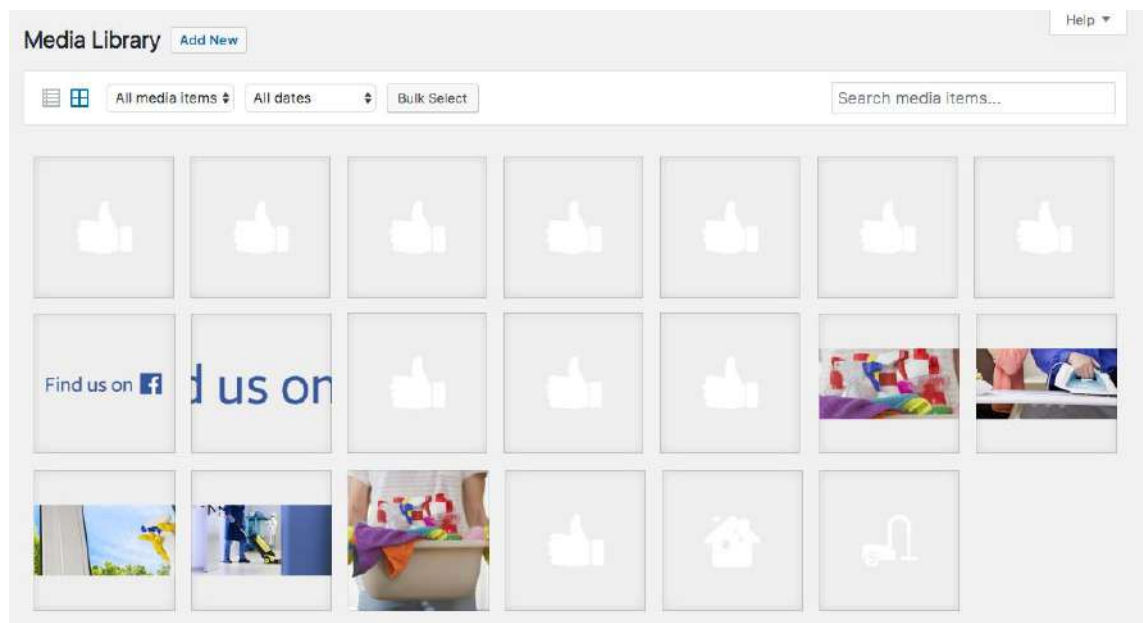
Desain Web

Mengedit Menu

Anda dapat mengedit nama halaman pada menu Anda, untuk melakukan ini klik panah kecil untuk membuka opsi untuk halaman itu, kemudian ubah “Navigation Label”.

Menambah Media

Untuk menambahkan media, pertama, buka bagian Media di daftar navigasi kiri.

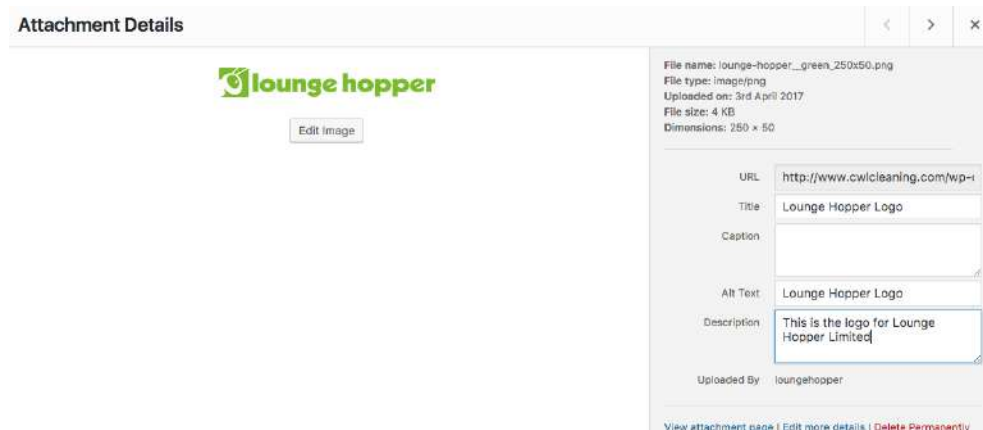
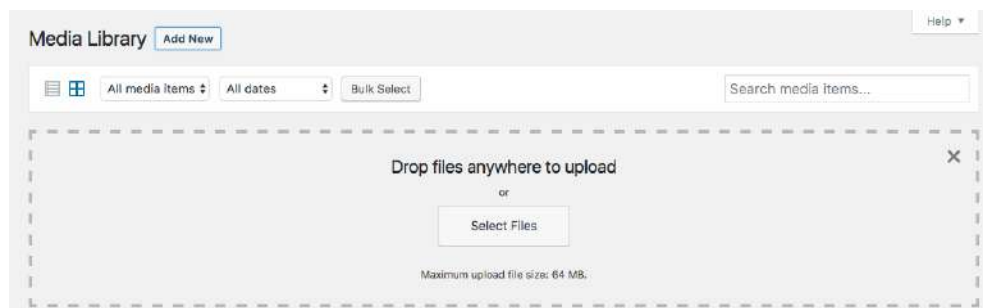


LIBRARY adalah Sub Menu Media yang menjadi tempat menaruh file file media tersebut yang telah kita upload. Seperti “My Document” jika pada komputer. Kita bisa melihat file-file kita di Library. Istilah Library ini tidak hanya digunakan WordPress. Tapi digunakan juga oleh “i-Tunes”, “Macromedia Flash”, dll. Di submenu ini kita bisa melihat juga siapa yang upload (biasanya yang menulis)

Desain Web

(author), kapan kita upload file tersebut(date), dan dimana kita gunakan file media tersebut (attached to).

ADD NEW atau Upload adalah Sub Menu Media untuk kita menambahkan file media yang ingin diupload/dimasukkan ke account blog kita. Caranya tinggal ngeklik tombol “add new” dan klik “select files”, nantinya kita akan disuruh memilih file dari harddisk kita. Seperti yang tadi sudah ditulis, cara gampang nya tinggal mengklik “add new image” atau “add new music” atau “add media” atau “add video”. Semuanya adalah jalan pintasnya. untuk music dan video, belum bisa kita upload jika belum mengupgradenya.



Desain Web

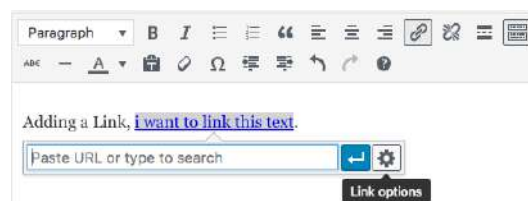
Penting untuk memastikan Anda menambahkan Judul dan Teks Alt yang akurat.

Alt text adalah singkatan dari text alternatif, itu diperlukan untuk keperluan SEO dan ditampilkan ketika browser tidak dapat membuat gambar. Ini juga digunakan oleh pembaca layar untuk pengguna tunanetra. Penjelasan bersifat opsional namun yang terbaik adalah menambahkannya. Setelah selesai, klik x di kanan atas, ini akan secara otomatis menyimpan perubahan Anda.

Menambahkan Links HTML

Link Text HTML

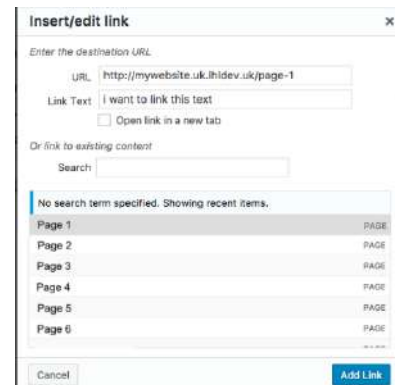
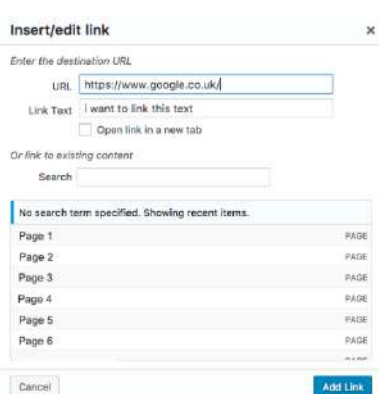
Anda dapat menambahkan tautan HTML ke teks, pertama-tama, sorot teks yang ingin Anda tautkan kemudian klik tombol sisipkan / edit tautan pada toolbar.



Setelah Anda mengklik tautan sisipkan / edit itu akan membuka kotak, Anda dapat menempelkan URL ke dalam kotak atau mengklik roda gigi untuk opsi tautan.

Desain Web

Anda kemudian dapat memasukkan URL ke bilah URL atau memilih halaman dari situs Anda untuk ditautkan, bilah pencarian memungkinkan Anda untuk mencari salah satu halaman spesifik Anda. Centang “Open link in a new tab” akan membuka tautan di tab baru. Setelah selesai klik “Add Link”



Links akan tampil dengan warna biru.

Adding a Link, [i want to link this text](#)

Media Links HTML

Anda juga dapat menambahkan tautan ke media

Pertama, tambahkan media ke dalam kotak konten,

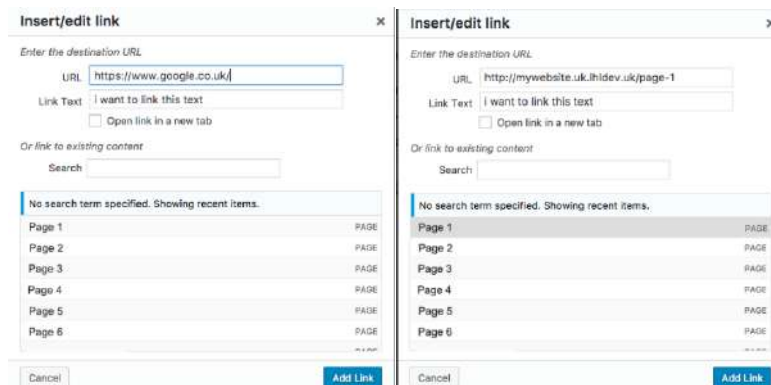
, setelah gambar di kotak konten klik gambar dan kemudian masukkan insert/edit link.



Desain Web

Anda dapat menempelkan URL ke bilah atau memilih opsi tautan untuk opsi lainnya.

Anda kemudian dapat memasukkan URL ke bilah URL atau memilih halaman dari situs Anda untuk ditautkan, bilah pencarian memungkinkan Anda untuk mencari salah satu halaman spesifik Anda. Klik “Open link in a new tab” akan membuka tautan di tab baru. Setelah selesai klik “Add Link”



Menghapus dan Merubah Link HTML

Untuk menghapus tautan, pilih tautan teks atau gambar yang ditautkan, bilah kemudian akan menunjukkan apa yang juga ditautkan. Klik tombol “Remove Link”.

Removing a link, [i want to remove this link.](#)



Editing a link, [i want to edit this link.](#)



Untuk mengedit tautan, pilih tautan teks atau gambar yang ditautkan, bilah kemudian akan menunjukkan apa yang ditautkan juga. Klik tautan “Edit”.

Desain Web

B. Keterampilan

Keterampilan yang diperlukan:

1. Menambah dan mengedit post
2. Menambah dan mengedit halaman
3. Menambah dan mengedit menu
4. Menambah dan menghapus media
5. Menambah dan mengedit link HTML

C. Sikap Kerja

Sikap kerja yang diperlukan:

1. Teliti
2. Cermat
3. Disiplin